

Alien Syndrome

Spelbeskrivningen År 2009.En ryddfjotta av utomjordlingar anländer rymd som tillhör jorden. Månskan har aldrig tidigare mött något liknande.Den kallas Alien Syndrome.Deras ryddskopp är stora som växter,deras vapen kan förinta planeter och hela närheten är hotad.Alien Syndrome måste stoppas! En bataljon från jordens stridskommando skickas ut för att stoppa fienden,men den blir tillfångtagen och hållas gisslan.Jordens stridskommando ber om frivilliga men det är bara två som har modet att stiga fram,Ricky och Mary.(Bevågnade med endast kortbållsgevär,aka den infiltrera fiendens alla sju ryddskopp,rädda gisslan och fly.....levande!

Handkontrollerna Styckknappen används för att styra spelfiguren ned.Knapp 1 är STARTknapp. Vid spel med två spelare ska Startknappen på handkontroll 2 användas.När spelet startat används knapp 1 istarti som skjutknapp och knapp 2 används för att se meddelandeskärmen.

Spelen Du ska rädda alla som tagits som gisslan ombord på fiendens ryddskopp.På varje skopp finns ett varus antal gisslan som du måste befria.När du gjort det ska du ta dig ut ur skoppet och söka fiendens ROSS i strid.Du måste besegra honom innan skoppet sprängs sönder.Spelet har sju olika omgångar.I varje omgång finns ett fästligt skopp. När du börjar spela,ska du välja antal spelare genom att trycka på Startknappen på handkontroll 1 för en spelare och handkontroll 2 för två spelare.Vid spel med två spelare taras så se.När spelet börjar ser du följande bild: Din spelare visas mitt i bilden,fienden kommer emot dig från alla håll,Gisslan finns någonstans på bilden och lämpet upp till höger visas meddelandetexten.Om du trycker på knapp 2 under spelets gång,visas meddelandeskärmen.Den visar dig högsta poängen,antalet liv du har kvar,har några gisslan som finns kvar ombord och antalet poäng du fortfarande fått.Trycker du en gång till på knapp 2,steppar du till spelet.Om du vinner som du ska rädda,kömer du igen på att den har gröna ovaler.I Du räddar den genom att stålla dig ovanpå den.När alla i gisslan är räddade,öppnas en utgång.För att klara dig ut,måste du slåss emot en fiende-ROSS.Det finns två sorters fiender,dem har olika färg.Ön fienden kommer åt dag förlorar du ett liv.Den kan också skjuta emot dig och om du träffas förlorar du också ett liv.Fienden kan dyka upp när och var som helst.När fienden blinkar,är den ofarlig.När den slutar blinka är den livsfarlig!Du kan inte skjuta den om den blinkar.Ombord på skoppen finns det försvarare som ser ut som astronauter som sover.Om du kommer tillräckligt nära dem,väcker dem och skjuter för att döda! Den kan inte röra sig.Du kan slå ut den för ett ögonblick,om du skjuter den och träffar rätt.Klaras du det,blir den grön och ofarlig,men inte för så lång stund.

ROSSARNA För att klara av en omgång,måste du slå den omgångens ROSS.Du kan inte gå vidare om du inte klarar honom.Alla ROSSARNA har en svag punkt.Det enda sättet att klara av honom är att hitta den svaga punkten och skjuta honom där.Varje gång en svag punkt träffas börjar ROSSEN blinka.

VEPNER När fienden tog gisslan,gjordes gisslans vapen på olika ställen ombord på ryddskoppen.Du kommer att hitta dem i väpparna.Ön Ricky eller Mary rör vid ett vapen,kan den användas väpnat tills du ser röd vid ett nytt vapen.Det finns 3 olika vapen(1) RS som är en eldstenare och gör det lätt att träffa fienden.2)L som är ett lasergevär och som kan skjuta igenom en hel grupp med fiender på ett skott.3)S som är en smart bomb.När vid den här och alla fiender på bilden förstöra.4)W.Rör vid den här och du förflyttas till en annan del av skoppet.5)Hjerpande på var i skoppet du är när du rör vid denna,kommer du karotas att bli omgäld.Om du får ett M,blir det vapnet som du har förvandlat till ditt första gevär!

U Du börjar spelet med tre Ricky eller Mary.När du förstörat alla är spelet slut. När du når upp till 50 000 poäng får du en extra Ricky eller Mary.Efter detta får du en extra liv för varje 10 000 poäng du får.

POÄNG Du får poäng för varje fiende du gör dig av med!

Försvaret.....	300 Poäng	ROSSens försvarare.....	300 Poäng
Försvarare.....	500 Poäng	Gisslan (räddad).....	200 Poäng
ROSS (för varje träff).....	100 Poäng	Inne (per återstående sekund).....	100 Poäng

Efter varje omgång,får du bonuspoäng för återstående tid och för varje vapen du tagit.

Speltips

Första att använda eldstastaren när du ska slåss emot ROSSarna !